



Wisper es un juego de misterio y aventura que pretende generar en el usuario la necesidad de salir a la calle para completar los objetivos del juego.

Es un juego de misterio que consiste en la realización de diferentes acciones ficticias para conseguir un objetivo. Este objetivo se establece en un emplazamiento con un radio que el usuario configura al principio de la partida.

Es un juego free to play, pero con un sistema de compras de mejoras dentro del juego.

Existe también la modalidad premium, en la que el usuario tiene acceso a contenido extra (premios por valor de una cantidad mayor de puntos.)

El juego además cuenta con un sistema con el que premia al usuario, ofreciendo cada 48 horas un objetivo con duración limitada. Si el usuario consigue realizar el objetivo dentro del tiempo límite, es premiado con un codigo de descuento en la tienda de la serie transmedia.



El jugador crea un avatar y establece un área de acción con un radio que establece él mismo, y que se sincroniza a través del gps. En ese espacio el jugador realiza misiones que el sistema genera para que el jugador pueda interactuar con el entorno que ha establecido. El sistema sigue un patrón de generación de historias:

- 1 invisible
- Lugar de interés
- Una historia que relaciona el personaje con los lugares más relevantes dentro del área seleccionada por el jugador





El juego genera una historia que relaciona el entorno del jugador con aacciones de los invisibles, que se convierten en objetivos del juego ya que, el jugador tiene que seguir las pistas de los invisibles y resolver las incognitas que el juego le dicte.

La intención del juego es que el usuario interaccione con su entorno mientras juega, puesto que no es lo mismo jugar sentado en casa mirando el teléfono, que mientras quer das un paseo por la calle, un invisible acabe de boicotear ficticiamente una administración pública, a 50 metros del punto en el que se encuentra el usuario.

Si te aburres de los juegos estáticos y necesitas un poco de diversión en tu día a día, no puedes dejar pasar Wisper.